

## LEMBAR VALIDASI AHLI MATERI

### A. Identitas

Judul Artikel Tugas Akhir : Pengembangan Media Interaktif Berbasis Game Edukasi  
Canva dalam Pembelajaran Bahasa Arab Kelas X

Materi : Bahasa Arab Kelas X Bab 1-2 (Bab Perkenalan dan Bab  
Rumah)

Pembuat : Tania

Validator :

Tanggal Validasi :

### B. Tujuan

Tujuan penggunaan instrumen ini adalah guna mengukur kelayakan materi yang terdapat di dalam media game edukasi bahasa Arab “Unlock Your Potential” berbasis canva untuk kelas X.

### C. Petunjuk Pengisian

1. Lembar validasi ini dimaksudkan guna mengetahui pendapat dan penilaian Bapak/ Ibu tentang materi dalam Media game edukasi bahasa Arab “Unlock Your Potential” berbasis canva untuk kelas X yang sedang dikembangkan.
2. Jawaban diberikan pada kolom skala penilaian yang sudah disediakan dengan skala penilaian sebagai berikut:  
Skor 5 : Sangat Setuju  
Skor 4 : Setuju  
Skor 3 : Cukup  
Skor 2 : Kurang Setuju  
Skor 1 : Sangat Kurang Setuju
3. Mohon diberikan tanda checklist (√) pada kolom skala penilaian sesuai pendapat Bapak/ Ibu. Mohon memberikan komentar atau saran pada tempat yang telah disediakan.
4. Terima kasih atas kesediaan Bapak/ Ibu dalam mengisi lembar validasi ini. Semoga Bapak/ Ibu selalu diberikan kesehatan dan kemudahan dalam segala urusan.

### D. Tabel Penilaian

No.	Indikator	Pernyataan	Skor Validasi				
			1	2	3	4	5
1.	Kesesuaian Materi	1) Materi pada media pembelajaran game edukasi berbasis canva sangat relevan dengan materi bab 1-2 kelas X					

		2) Materi pada media pembelajaran game edukasi berbasis canva tepat dan sesuai dengan gambar/ilustrasi yang digunakan					
2.	Penggunaan Bahasa	1) Bahasa pengantar yang digunakan dalam media pembelajaran game edukasi berbasis canva sudah sesuai dengan kaidah					
		2) Bahasa yang digunakan pada media pembelajaran game edukasi berbasis canva mudah dipahami dan tidak mengandung makna ganda atau ambigu					
3.	Penyajian	1) Materi yang dikemas pada media pembelajaran game edukasi berbasis canva dapat memantik motivasi peserta didik untuk belajar bahasa Arab					
		2) Penggunaan audio AI sebagai panduan permainan pada media pembelajaran game edukasi berbasis canva, menambah daya tarik media tersebut					

#### E. Komentaris/Saran

Sidoarjo, November 2024

(Nama Ahli Materi)  
NIP.

## LEMBAR VALIDASI AHLI MEDIA

### A. Identitas

Judul Artikel Tugas Akhir : Pengembangan Media Interaktif Berbasis Game Edukasi  
Canva dalam Pembelajaran Bahasa Arab Kelas X

Materi : Bahasa Arab Kelas X Bab 1-2 (Bab Perkenalan dan Bab  
Rumah)

Pembuat : Tania

Validator :

Tanggal Validasi :

### B. Tujuan

Tujuan penggunaan instrumen ini adalah guna mengukur kelayakan media game edukasi bahasa Arab “Unlock Your Potential” berbasis canva untuk kelas X.

### C. Petunjuk Pengisian

- Lembar validasi ini dimaksudkan guna mengetahui pendapat dan penilaian Bapak/ Ibu tentang media game edukasi bahasa Arab “Unlock Your Potential” berbasis canva untuk kelas X yang sedang dikembangkan.
- Jawaban diberikan pada kolom skala penilaian yang sudah disediakan dengan skala penilaian sebagai berikut:  
Skor 5 : Sangat Setuju  
Skor 4 : Setuju  
Skor 3 : Cukup  
Skor 2 : Kurang Setuju  
Skor 1 : Sangat Kurang Setuju
- Mohon diberikan tanda checklist (√) pada kolom skala penilaian sesuai pendapat Bapak/ Ibu. Mohon memberikan komentar atau saran pada tempat yang telah disediakan.
- Terima kasih atas kesediaan Bapak/ Ibu dalam mengisi lembar validasi ini. Semoga Bapak/ Ibu selalu diberikan kesehatan dan kemudahan dalam segala urusan.

### D. Tabel Penilaian

No.	Indikator	Pernyataan	Skor Validasi				
			1	2	3	4	5
1.	Desain Media	1) Tampilan game edukasi “Unlock Your Potential” menarik untuk dijadikan media pembelajaran bahasa Arab di kelas X					

		2) Tampilan game edukasi “Unlock Your Potential” dapat menarik perhatian peserta didik untuk belajar bahasa Arab					
		3) Tampilan warna tema yang dipilih tepat dan menarik					
		4) Tampilan gambar/ilustrasi disusun rapi dan sesuai dengan materi yang disajikan					
		5) Tampilan font tidak mengganggu dan mudah untuk dibaca					
2.	Kualitas Audio	1) Audio yang digunakan sangat jelas dan nyaman untuk didengar					
		2) Penggunaan audio AI menambah daya tarik pada game edukasi “Unlock Your Potential”					
3.	Penyajian	1) Game edukasi “Unlock Your Potential” yang ditampilkan memiliki panduan/intruksi yang mudah dimengerti					
		2) Bahasa yang digunakan dalam game edukasi “Unlock Your Potential” jelas dan mudah dipahami					

#### E. Komentarisaran

Sidoarjo, November 2024

(Nama Ahli Media)  
NIP.